

Der Turm der schwarzen Perle

Spielleiter	Herbert (heja2009)
System	Dungeon Crawl Classics
Genre	Fantasy
Abenteuer	Der Turm der schwarzen Perle
Tag	Samstag, 7. März
Uhrzeit	20:00
Gruppengröße	3–5
Dauer	4+ Stunden
Besonderes	blutig, eklig, evtl. tödlich
Raum/Tisch	_____



Alle 10 Jahre, wenn ein Vollmond mit dem tiefsten Stand des Meeres zusammenfällt, soll die Spitze eines alten **Magier-Turms** einige Meilen vor der Küste aus dem Wasser ragen.

Einst soll dort **Sezrekan**, der mächtigste aller Zauberer gelebt haben, doch seit Jahrhunderten hat ihn niemand mehr gesehen.

Heute Nacht ist Vollmond und ein reicher Händler will euch die Position des Turmes nennen falls ihr ihm einen besonderen Gegenstand von dort mitbringt.

Stufe 1 Abenteuer mit **Erkundung, Rätsel, Kampf** und eventuell einer speziellen Belohnung. DCC ist DnD-ähnlich (w20), ich bringe Charaktere mit, **Anfänger** sind herzlich willkommen.

Spieler

1)

4)

2)

5)

3)